1) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

2) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

3) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

4) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

5) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

6) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

7) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

8) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

9) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

10) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA LIVIANA		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +2 (FUSIL; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

1) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA DE ASALTO		VELOCIDAD: 4 Cuadrados		
ATAQUE: +3 (AMETRALLADORA; 10 Cuadrados)		RESISTENCIA: 6		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

2) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA DE ASALTO		VELOCIDAD: 4 Cuadrados		
ATAQUE: +3 (AMETRALLADORA; 10 Cuadrados)		RESISTENCIA: 6		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

3) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA DE ASALTO		VELOCIDAD: 4 Cuadrados		
ATAQUE: +3 (AMETRALLADORA; 10 Cuadrados)		RESISTENCIA: 6		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

1) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA PESADA		VELOCIDAD: 4 Cuadrados		
ATAQUE: +5 (BAZOOKA; 10 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

2) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
SOLDADO DE INFANTERÍA PESADA		VELOCIDAD: 4 Cuadrados		
ATAQUE: +5 (MORTERO; 10 Cuadrados)		RESISTENCIA: 5		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

1) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
ARTILLERÍA (Apoyo a Infantería +3)		VELOCIDAD: 1 Cuadrado		
ATAQUE: +5 (BALAS 88mm; 15 Cuadrados)		RESISTENCIA: 6		
INTACTA	HERIDA	GRAVE	CRÍTICA	MORIBUNDA
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

2) NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
ARTILLERÍA (Apoyo a Infantería +3)		VELOCIDAD: 1 Cuadrado		
ATAQUE: +5 (BALAS 88mm; 15 Cuadrados)		RESISTENCIA: 6		
INTACTA	HERIDA	GRAVE	CRÍTICA	MORIBUNDA
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
TANQUE DE GUERRA		VELOCIDAD: 2 Cuadrados		
ATAQUE: +8 (cañón 2 cuadrados radio)		RESISTENCIA: 10		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
FRANCOTIRADOR		VELOCIDAD: 2 Cuadrados		
ATAQUE: +7 (1 disparo cada 3 rounds)		RESISTENCIA: 4		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4

NOMBRE:	Nº MISIONES:	RANGO:		
BOINA VERDE		VELOCIDAD: 6 Cuadrados		
ATAQUE: +6 (AMETRALLADORA; 12 Cuadrados)		RESISTENCIA: 8		
INTACTO	HERIDO	GRAVE	CRÍTICO	MORIBUNDO
Penalizador 0	Penalizador -1	Penalizador -2	Penalizador -3	Penalizador -4